

Mediawijsheid



Leerlingen ontdekken via interactieve games en een datakaartspel hoe hun digitale gedrag wordt gevolgd, geanalyseerd en gebruikt door bedrijven. Ze ervaren hoe filterbubbels ontstaan en welke invloed algoritmes hebben op hun mediagebruik. De workshop combineert spel, discussie en reflectie en helpt jongeren bewuster omgaan met privacy, data en digitale vrijheid.

Thema's: datasporen, filterbubbels, algoritmes, mediawijsheid

Geschikt voor:

Gemengd, Gymnasium, Havo, Havo/Vwo, ISK (internationale schakel klas), MBO, Mavo, Mavo/Havo, Praktijkonderwijs, SO, VMBO, VMBO (KB), VMBO (LWOO), VMBO (TL), VMBO TL/Mavo, VMBO (BB), VMBO (GL), Vwo

Aanvullende activiteit informatie

Naam:	Baas in eigen bubbel
Aanbieder:	Beeld & Geluid
Leerjaren:	2, 3, 4, 5, 6
Aantal lessen:	1
Uitvoering op school:	Ja
Duur (in minuten):	120
Startdatum:	17-08-2026
Einddatum:	18-07-2027
Prijs per:	Groep
Tarief leerling/groep:	€ 325
Max. aantal leerlingen:	30